



# PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



Nom du club :  
AS MARTIGNE

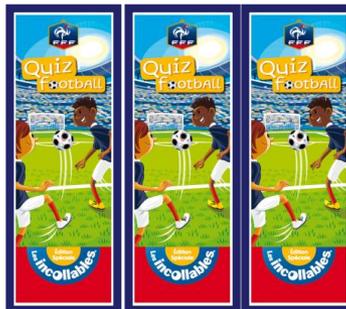
Dates : 26/03/2021

Thématiques développées

Nom de l'action

Culture foot - connaissance du club

Nb participants : 8



<input type="checkbox"/>	Santé
<input type="checkbox"/>	Engagement citoyen
<input type="checkbox"/>	Environnement

<input type="checkbox"/>	Fair-play
<input type="checkbox"/>	Règles du jeu et arbitrage
<input checked="" type="checkbox"/>	Culture foot

## Résumé de l'action

Lors d'une séance d'entraînement U13 pendant les vacances d'hiver, un atelier PEF sur la thématique **CULTURE FOOT** a été mis en place. L'**action terrain** avait pour intitulé « **Culture foot en général et connaissance du club** ». La première partie du jeu était en lien avec la culture foot en général (FFF, équipe de France, histoire, protocoles...), la seconde avec l'organisation du club (présidence, nombre d'équipes, noms des éducateurs, historique...)

### Objectifs :

Partager sa connaissance du foot / Connaître l'organisation du club.  
Au niveau technique, enchaîner conduite de balle et tir, sans contrainte imposée.

### Organisation :

2 équipes - 1 ballon par joueur - deux zones de tir - 2 barrières

### Déroulement :

Les joueurs étaient répartis en deux équipes, 2 joueurs adverses s'affrontant en même temps.  
Après l'énoncé d'une question par l'éducateur, les 2 joueurs partaient en conduite de balle vers leur zone de tir de laquelle ils déclenchaient une frappe en direction de leur barrière. Le premier à avoir touché la cible pouvait donner sa réponse.

La barrière est touchée et la réponse correcte : point pour l'équipe.

La barrière est touchée et la réponse incorrecte : possibilité de réponse pour l'équipe adverse

Les 2 joueurs manquent la cible ou les réponses sont incorrectes : un autre joueur de chaque équipe est interrogé (en alternance).

La réponse était toujours validée ou corrigée de façon collective.

L'équipe gagnante était celle ayant obtenu le plus de points au total sur la vingtaine de définitions.

### Bilan :

Joueurs intéressés et motivés par cet atelier et la notion de défi.

Importance de renouveler les actions sur la connaissance du club pour développer la culture club des jeunes.



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

