



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE ACTION

“ **L'eau est un trésor !!! / ça coule de source** »

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Nom du club :

Dates :

Thématiques développées

Nom de l'action

**SENSIBILISATION AU
GASPILLAGE DE L'EAU**

participants :
U6-U7-U8-U9



REGLES DE VIE

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

REGLES DE JEU

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

Résumé de l'action

Durant les vacances de Noël, nos jeunes U6-U7-U8 et U9 ont bénéficié de notre salle de sport du COSEC afin de s'initier au FUTSAL.

En parallèle, sur chaque début de séance nos jeunes ont pu participer à des jeux ludiques dans le cadre du PEF.

Fil rouge pour ces vacances : **SENSIBILISATION AU GASPILLAGE DE L'EAU.**

Les éducateurs ont pu mettre en place :

- des circuits de motricité avec pour objectif de tirer dans la bonne cible à la fin du parcours; avec chaque but correspondant à une réponse possible à la question posée.
- Ateliers conduites de balle avec des zones distinctes correspondant à REPONSE A-B-C-D-E ou F.

Ce fut une action intéressante et appréciée par les jeunes. Plus facile d'évoquer ces sujets là à travers des jeux ludiques,



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Compétences visées : Economiser l'eau
L'objectif de l'atelier : Responsabiliser sur l'économie d'eau par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Délimiter 7 zones distinctes :
 - Une zone « JEU » : Les joueurs y évoluent, balle au pied
 - 3 zones « VRAI » : Zones correspondantes à la réponse « Vrai »
 - 3 zones « FAUX » : Zones correspondantes à la réponse « Faux »
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Positionner tous les joueurs dans la zone « jeu », ballon au pied.
- Poser une question (Vrai/Faux) à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre dans la zone correspondante à la « bonne » réponse dans la limite de 2 joueurs par « zone ».
- Attribuer un gage pour les joueurs qui ne sont pas assez rapides pour répondre à la question.
- Attribuer « 1 point » par équipe pour chaque joueur correctement positionné.

- **Espace nécessaire :**
 - 1/2 Terrain de football
- **Encadrement souhaité :**
 - 2 personnes
- **Efficacité idéale :**
 - 14 joueurs
- **Durée de l'action :**
 - 30 minutes
- **Matériel nécessaire :**
 - Ballons - Coupelles -
 - Questionnaire de Vrai/
 - Faux - Chasubles - Cônes
- **Remarque :**
 - Possibilité de réaliser
 - l'atelier en équipe ou
 - individuellement.

U6
U9



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot



Compétences visées : Economiser l'eau
L'objectif de l'atelier : Responsabiliser sur l'économie de l'eau par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « comportement » : c'est la zone d'annonce d'un type de comportement.
 - La zone « technique » : c'est la zone de réalisation d'un parcours technique.
 - La zone « cerceau » : c'est la zone de décision.
- Répartir les joueurs en 2 équipes. Réaliser l'atelier sous forme de relais chronométrés.
- Construire 2 parcours techniques identiques à l'issue desquels figurent 2 cerceaux. Chaque cerceau correspond à un type de comportement en rapport avec l'eau.
- Annoncer un type de comportement à haute voix au début de l'atelier.
- Demander à chaque joueur de réaliser le parcours technique le plus rapidement possible et de déposer son ballon dans le « bon » cerceau.
 - Si le ballon est correctement positionné : Le joueur retourne au point de départ (sprint) pour taper dans la main de son partenaire afin de lui passer le relais.
 - Si le ballon n'est pas correctement positionné : Le joueur retourne au point de départ pour réaliser de nouveau l'atelier dans son intégralité.
- L'équipe la plus rapide remporte l'atelier.

- **Espace nécessaire :**
 - 1/2 Terrain de football
- **Encadrement souhaité :**
 - 2 personnes
- **Efficacité totale :**
 - 8 à 12 joueurs
- **Durée de l'action :**
 - 20 minutes
- **Matériel nécessaire :**
 - Ballons - Coupelles -
 - Chaussettes - Cerceaux
 - Exemples de comportement - Plots
 - Piquets