

PHASE FUTSAL JEUNES



PRINCIPALES LOIS DU JEU DE FUTSAL

COUP D'ENVOI : Ballon joué en avant ou en arrière. Tous les joueurs dans leur moitié de terrain, sauf le joueur l'exécutant.

REPLACEMENTS : Illimités et volants, sans arrêt de jeu, par la zone de remplacement.

REMISES EN JEU : Rentrée de touche, corner, coups francs : adversaires à 5 M et 4 " pour jouer.

CUMUL DES FAUTES : Tous les coups francs DIRECTS sont des fautes cumulées.

- Match de 15' ou moins : 3 fautes autorisées
- Les fautes suivantes : coup de pied de pénalité à 10 M sans mur.

RENTREE DE TOUCHE : Ballon sur la ligne de touche. 4 " pour jouer.

SORTIE DE BUT : A la main par le gardien, dans les 4". Peut jouer avec un partenaire à l'intérieur de la surface de réparation et adversaires en dehors de la surface de réparation.

FAUTES DU GARDIEN : Sur sortie de but ou dans le jeu, dans sa moitié de terrain : interdiction de rejouer le ballon une 2^{ème} fois, sur une passe d'un partenaire, sauf s'il a été touché par un adversaire : sanction = coup franc indirect sur la ligne de la surface de réparation.

Une équipe qui ne joue pas présente : 2 arbitres et 2 joueurs à la table de marque.

BONS MATCHS A TOUS !