

Jeunes et Joueurs

Actions / Catégories / Règles de vie / Capitanat ...

Club :

- Charte pour les joueurs et les parents
- Charte incluse avec la licence qui doit être signée par les parents et les enfants
- Panneaux sur les sites
 - Droit et devoirs des joueurs
 - Droits et devoirs des parents / Supporters (ex Entrammes avec les 12 conseils)
- Définition de rôle

Pour les U7 / U9 / U11 :

- Quoi
 - Règles de vie et règles de jeu
 - Création de Charte (droits et devoirs des joueurs)
 - Apprentissage des règles de jeu en salle et sur le terrain
 - Pour les U11 :
 - Découverte du capitanat avec rotation lors des différents plateaux ou matchs
 - Capitaine dans les jeux de séance pour influencer sur la motivation/encouragement de l'équipe
- Quand et comment
 - Réunion de début de saison – Réunion parents (inclure une remise de dotation, une prise de photos, ou avant un déplacement pour avoir un maximum de monde)
 - Point à la mi-saison (pour les nouvelles arrivées)
 - Lors des stages avec les jeunes
 - Sur des exercices lors des séances avec réponses aux questions (cf. classeur ou site internet)

Pour les Jeunes à partir des U13 :

- Lors des stages de début de saison, de cohésion et pendant les vacances
- Création de Charte (droits et devoirs des joueurs)
- Conseil de sages avec les U15 et U17
- Tableau de responsabilités pour tous les joueurs lors des matchs :

Ex : Distribution des maillots, Gestion de l'eau, Gestion des ballons, Gestion de l'échauffement, Echauffement du gardien, Rangement des maillots, Nettoyage du vestiaire, Capitaine : gestion des émotions ou respect des consignes (après avoir marquer ou encaisser un but...)

- Election du capitaine ou décision de l'éducateur
 - Possibilité de le faire élire en expliquant ce que l'on recherche et informer chacun du rôle de capitaine (missions et devoirs) puis validation par l'éducateur pour éviter d'être en désaccord avec son groupe