



Les grands principes :

- ✓ 2 niveaux d'engagement en Coupe dès le début de saison : soit en Festival Foot (les équipes 1) soit en Coupe du District (équipes 2-3-4).
- ✓ Les perdants sont reversés au niveau inférieur (chaque équipe joue au moins 2 tours de Coupe).
- ✓ Création d'un 3^{ème} niveau (Challenge de District) où l'accès aux équipes de division 1 est impossible (favoriser les équipes de niveau 2 et 3).
- ✓ A chaque tour, des groupes de 3-4 ou 5 équipes avec une qualification au tour suivant en fonction des résultats.
- ✓ Une épreuve technique avant le début des rencontres pour départager les équipes en cas d'égalité : épreuve différente à chaque tour (jonglerie au 1^{er} tour, conduite au 2^{ème} tour, tirs au but au 3^{ème} et 4^{ème} tour pour le Challenge et la Coupe du District).