

# **SYNTHESE DES LOIS DU JEU DU FUTSAL**

## **LE TERRAIN**

- Terrain de hand ball: surface de réparation à 6 mètres
- Point de pénalty à 6 mètres
- second point de réparation à 10 mètres ou à 8 mètres pour les U13

## **LES JOUEURS**

- protèges tibias obligatoires
- 5 joueurs dont 1 gardien de but
- si moins de 3 joueurs: arrêt du match
- remplacements illimités: sans arrêt de jeu, le remplaçant pénètre sur le terrain, après que le joueur remplacé soit sorti. (si infraction: CFI où était le ballon)

## **PROPOSITION DE DUREE DES MATCHS**

- 2 x 11 minutes si 3 équipes, 1 x 15 minutes si 4 équipes, 1 x 11 minutes si 5 équipes, 1 x 9 minutes si 6 équipes

## **LE COUP D'ENVOI**

- le 1<sup>er</sup> nommé aura l'engagement du ballon, toujours joué en avant
- adversaires à 3 mètres
- but direct refusé

## **BALLON EN JEU ET HORS DU JEU**

- si le ballon touche le plafond: reprise par une rentrée de touche accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier, effectuée d'un point situé sur la ligne de touche le plus proche de l'endroit au-dessus duquel le ballon a touché le plafond

## **FAUTES ET INCORRECTIONS**

### **FAUTES DU GARDIEN DE BUT ENTRAINANT UN COUP FRANC INDIRECT**

- contrôle le ballon des mains dans sa surface de réparation ou joue le ballon au pied dans sa propre moitié de terrain plus de 4 secondes
- après avoir joué le ballon, le retouche dans sa propre moitié de terrain, sur une passe volontaire d'un partenaire, avant que le ballon n'ait été joué ou touché par un adversaire
- touche le ballon des mains, dans sa surface de réparation, sur une passe bottée délibérément par un partenaire, ou sur une rentrée de touche effectuée directement par un partenaire
- le gardien ne peut marquer directement un but de la main, dans le but adverse

### **JOUEUR EXCLU PAR L'ARBITRE**

- son équipe joue avec 1 joueur en moins, pendant 2 minutes, sauf si elle encaisse un but avant, un remplaçant peut rentrer à sa place. (le joueur est exclu du match)

Des infractions sont passibles d'avertissement et les fautes graves (fautes grossières, actes de brutalité, propos injurieux, tacles violents) sont passibles d'exclusion.

## **COUPS FRANCS**

- sont directs ou indirects
- adversaires à 5 mètres du ballon
- 4 secondes pour jouer (si infraction: CFI à l'adversaire)

## **FAUTES CUMULEES**

- tous les coups francs directs ou pénalties sont des fautes cumulées
- en fonction de la durée du match, l'équipe a droit à un nombre défini de fautes cumulées par mi-temps (8 et 10 minutes = 2 fautes, 12 et 15 minutes = 3 fautes)
- quelque soit l'endroit de la faute, et pour toutes les fautes cumulées suivantes :

## **COUP DE PIED DE REPARATION A 10 METRES DU BUT, SANS MUR**

(8 mètres pour les U13)

- le gardien de but peut s'avancer de 5 mètres maximum
- tireur identifié
- tous les autres joueurs à 5 mètres et derrière le ballon
- pas de notion des 4 secondes pour jouer

## **COUP DE PIED DE REPARATION OU PENALTY**

- ballon en jeu, fautes dans la surface de réparation
- tireur identifié, gardien de but sur sa ligne de but
- pas de notion de 4 secondes pour jouer
- comme pour le second coup de pied de réparation à 10 mètres, la partie doit être prolongée pour tirer le pénalty

## **RENTREE DE TOUCHE**

- au pied, ballon sur la ligne de touche ou à 25 cms derrière
- adversaires à 5 mètres, 4 secondes pour jouer
- ballon ne rentre pas sur le terrain : touche à l'adversaire

## **SORTIE DE BUT**

- dégagement du ballon par le gardien à la main
- adversaires et partenaires en dehors de la surface de réparation
- ballon en jeu, dès qu'il est sorti de la surface, sinon à refaire

## **COUP DE PIED DE COIN**

- ballon en jeu dès qu'il est botté et a bougé
- coup de pied de coin non joué dans les 4 secondes : sortie de but à l'adversaire
- adversaires à 5 mètres